

DATA	Ore DISEGNO	Argomento	DATA	Ore STAMPA 3D	Argomento
Da definire	2	Presentazione di: corso, programma con funzionalità dettagli e possibilità di utilizzo	Da definire	2	Introduzione e organizzazione corso. Stampare in 3D: gcode e stampa
		Primo approccio pratico al programma mediante la creazione di solidi di base.			Prime informazioni su Repetier Host e Sketchup, dimostrazione di stampa portachiavi Mattei
	2	Breve spiegazione teorica del disegno in forma digitale fino alla possibilità di stampa 3d e creazione in formato Solid Edge del "Logo Mattei".		2	Ottenimento del disegno per la stampa: scanner, thingiverse, cad. I materiali di
	2	Progettazione di una semplice ruota dentata			Utilizzo dettagliato di RepetierHost: slicing e stampa laboratoriale Le impostazioni di slicing più comuni ed i loro effetti sulla qualità di stampa 2 Studio delle impostazioni di Slic3r e test di stampa con diverse impostazioni
	2	Presentazione e spiegazione progetto "facciata di tempio" costruita mediante l'uso di solidi elementari spiegati nella prima lezione.		2	Come funziona una stampante 3D: l'elettronica, l'hotend e i motori stepper.
		La progettazione avverrà nelle seguenti modalità:	Laboratorio di stampa 3D		
	1	Spiegazione dei comandi del programma		1	Storia della prima stampante 3D
	1	Calcolo dei dati per le quotature del disegno sulla base delle formule fornite e misure date in precedenza.		1	I fablab e le prospettive future di stampa 3D territoriali
	1			1	
	1			1	